

## B.A. Visual Effects & Virtual Productions | VFXVP

(Stand: April 2023)

| Semester 1   | Semester 2   | Semester 3  | Semester 4  | Semester 5  | Semester 6                  | Semester 7   | Semester 8                |
|--|--|---|---|---|-----------------------------|--|---------------------------|
| MODUL 1<br>Allgemeine<br>Einführungen                      | MODUL 5<br>Produktion                                | MODUL 8<br>Dramaturgie                                | MODUL 13<br>Individuelle<br>Vertiefungen            |   | MODUL 17<br>Projektsemester | MODUL 18<br>Entrepreneurial Skills                                     | Bachelorarbeit            |
| MODUL 4<br>Bildgestaltung &<br>Ästhetik                    |  | MODUL 10<br>FX Simulation                             |   | MODUL 14<br>Kalkulation &<br>Management                           |                             | MODUL 19<br>Freies Studium   |                           |
| MODUL 2<br>Computergrafik:<br>Einführung                   | MODUL 7<br>Programmierung &<br>Entwicklung           |   | MODUL 11<br>Computergrafik:<br>Spezialisierung      | MODUL 15<br>Tools & Pipeline<br>Development                       |                             | MODUL 20<br>Künstlerische Praxis:<br>Fortgeschrittene<br>Projektarbeit | MODUL 21<br>VFXVP Projekt |
| MODUL 3<br>Künstlerische<br>Praxis:<br>Digitales Stilleben | MODUL 6<br>Künstlerische<br>Praxis:<br>Set Extension | MODUL 9<br>Künstlerische Praxis:<br>Establishing Shot | MODUL 12<br>Künstlerische<br>Praxis:<br>Realisation | MODUL 16<br>Künstlerische<br>Praxis:<br>Virtuelle<br>Produktionen |                             |  |                           |

Vorbehaltlich der Genehmigung durch das MWFK











































---